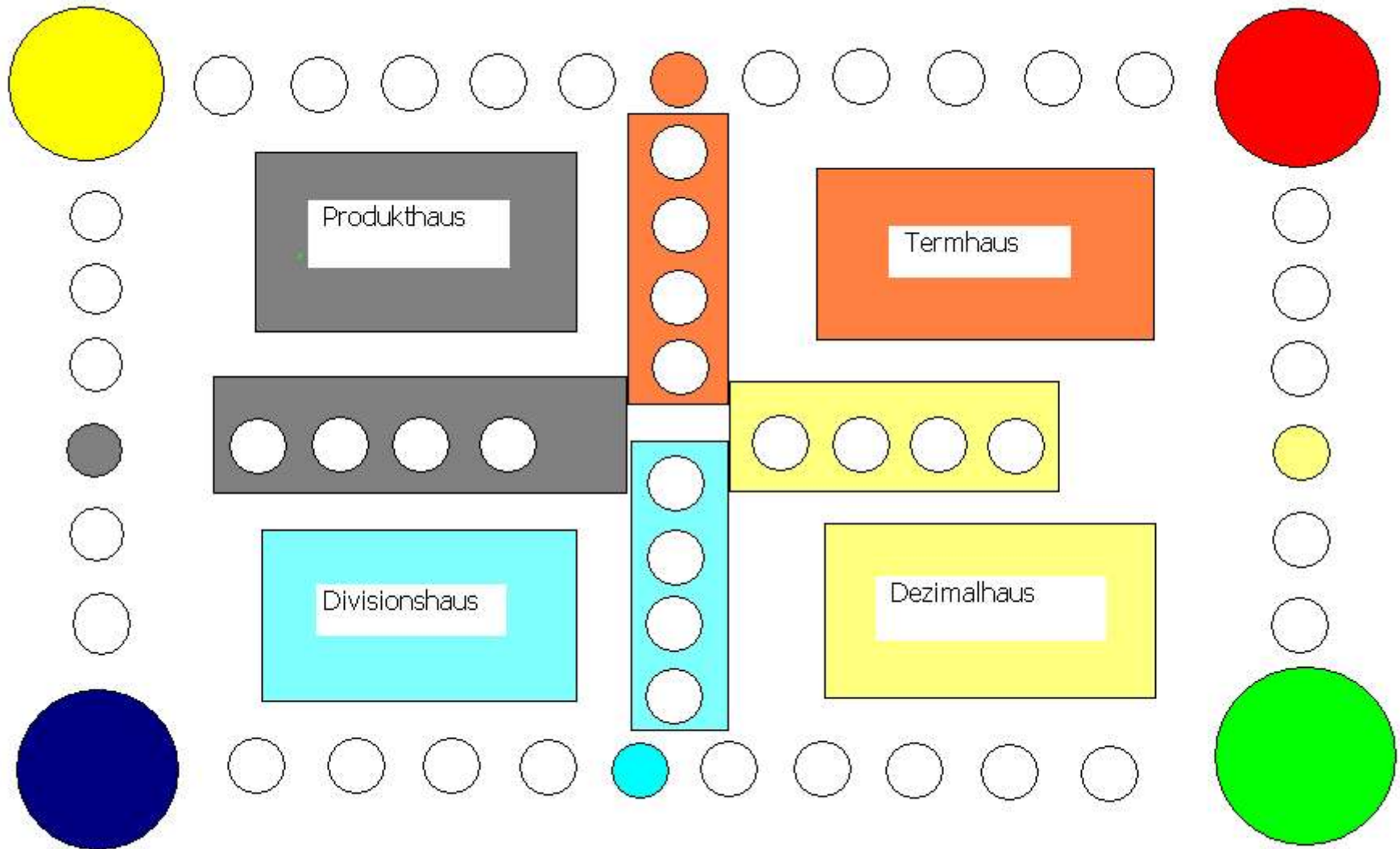
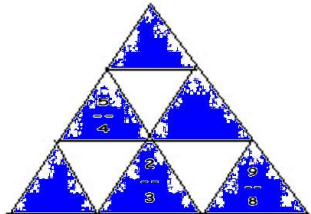
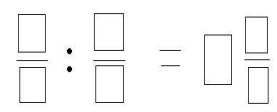
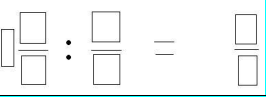


Mathe-Ärgere-Dich nicht!



In der Pyramide steht im weißen Feld der Kehrbuch des Produkts der Brüche aus den benachbarten blauen Feldern. Ergänze!		Finde die gesuchte Zahl	Dividiere die gesuchte Zahl durch drei Elftel, dann erhältst du als Ergebnis elf Neununddreißigstel.	Berechne den Wert des folgenden Terms:	$\left(5\frac{4}{15} - 4\frac{7}{20}\right) : \frac{3}{4}$
Berechne die Werte der folgenden Divisionen:	$3 : \frac{3}{2} \quad \frac{4}{5} : 1\frac{1}{4} \quad \frac{2}{3} : \frac{3}{2}$	Berechne die Summe des folgenden Kaufhauszettels	Milch 3,99 Schreibwaren 12,34 Schokolade 0,89	Finde einen Term für die folgende Sachaufgabe und berechne ihn dann:	Ein Metzger schneidet von $2\frac{1}{2}$ kg acht gleich schwere Rouladen herunter. Es bleiben ihm noch 0,25 kg Fleisch übrig.
Die Zahlen sind so in die Felder einzufügen, dass sich eine richtige Rechnung ergibt:	4; 3; 3; 1; 2; 2; 2 	Für welche Summe muss noch was gekauft worden sein, damit die Summe stimmt?	Fisch 12,45 Apfelsaft 7,99 Summe 25,23	Stelle für den folgenden Alltagszusammenhang einen Term auf und berechne ihn:	Eine Familie kauft ein 405m ² Grundstück. Mit dem Gehsteig ist es $21\frac{1}{5}$ m lang, der Gehsteig misst 0,5 m.
Die Zahlen sollen so in die Felder eingefügt werden, damit sich eine richtige Rechnung ergibt:	2; 3; 2; 1; 3; 5; 2 	Wie viel Pfand muss Mark im Getränkemarkt abgegeben haben, damit die Summe stimmt?	Cola 16,97 O-Saft 12,87 Summe 26,53	Berechne den Wert des folgenden Terms	$\left(3\frac{2}{7} - 1\frac{3}{14}\right) : \frac{6}{21}$
Finde die Umkehraufgabe und prüfe damit, ob das Ergebnis der gedruckten Rechnung richtig ist:	$\frac{3}{5} \cdot 2\frac{1}{7} = 1\frac{2}{7}$	Wandle die folgende Dezimalbrüche in Zehnerbrüche um und berechne dann ihre Summe!	0,7 ; 0,678 ; 0,912	Berechne den Wert des folgenden Terms	$\frac{3}{4} - \left(\frac{1}{4} - \frac{1}{4} : \frac{1}{2}\right)$
Kreuze an, welche der folgenden Möglichkeiten das richtige Ergebnis ist von $3\frac{2}{5} \cdot 1\frac{1}{4} =$	$\frac{3}{10}$ $4\frac{1}{4}$ $\frac{7}{20}$ O O O	Welchen Zehnerbruch musst du noch addieren, damit die Rechnung das richtige Ergebnis besitzt?	$0,98 + 0,643 + \dots = 1,75$	Finde die gesuchte Zahl	Multipliziere die gedachte Zahl mit 3, dann erhältst du einen Bruch, dessen Nenner das doppelte von 3 und der Zähler um eins kleiner ist als der Nenner.
Berechne die Ergebnisse der folgenden Produkte von gemischten Zahlen	$\frac{5}{7} \cdot 1\frac{2}{3}$ $2\frac{1}{4} \cdot 3\frac{2}{5}$	Welchen Zehnerbruch musst du subtrahieren, damit eine richtige Rechnung entsteht?	$0,126 + 0,056 - \dots = 0,118$	Finde die gesuchte Zahl	Nachdem man die gesuchte Zahl durch drei Viertel dividiert hat, erhält man als Ergebnis den Bruch vier Neuntel.

Spielregeln:

Die Spielregeln dieses Spiels sind ähnlich zu den Spielregeln wie beim Mensch-ärgere-dich-nicht- Spiel.

- Jeder Spieler erhält 4 gleichfarbige Spielfiguren auf seinem Platz.
- Jede Spielfigur darf erst auf den Weg, wenn der Spieler eine 6 gewürfelt hat. Bei der ersten Figur hat der Spieler drei Versuche.
- Auf dem Spielweg legt man die Anzahl von Feldern zurück, die man gewürfelt hat. Jeder Spieler hat pro Spielzug einen Wurf.
- Spielfiguren können „vom Spielfeld geworfen“ werden, wenn ein Spieler auf das gleiche Feld kommt. Die Figur kommt dann auf den Ausgangsplatz zurück.

Unterschiede zum Gesellschaftsspiel:

- Jeder Spieler muss in jedes Haus eine Figur platzieren.
- Bevor er eingelassen wird, muss er auf das Hausfeld gelangen. Er zieht dann eine Hauskarte und löst die gestellte Mathematikaufgabe. Er hat dazu 4 min Zeit, die Zeit kann mit einer Sanduhr gemessen werden. Der in der Runde folgende Spieler kontrolliert die Lösung. Ist sie richtig, darf die Figur in das Haus, andernfalls bleibt die Figur auf dem Hausfeld stehen. (Falls sie nicht vom Spielfeld geworfen wird)
- Sieger ist, wer alle Figuren in den Häusern platziert hat.

Benötigte Gegenstände:

- 16 Spielfiguren in 4 Farben (wenn 4 Spieler mitspielen, ansonsten weniger)
- 1 Spielwürfel
- 1 Sanduhr

Vorbereitungen:

- Drucke den Spielplan und die Spielkarten aus.
- Schneide die Spielkarten aus und klebe jeweils in der Mitte zusammen.

Viel Spaß beim Spielen!